**Plan de Pruebas – Limitar la introducción de caracteres en comentario de gasolineras favoritas, #404007**

1. **Introducción**

En el siguiente plan de pruebas se describirán las pruebas a realizar sobre el código implementado para el ticket de mantenimiento (“Limitar la introducción de caracteres en comentario de gasolineras favoritas #404007”), con objeto de verificar su comportamiento.

Las pruebas que se realizarán son:

* Pruebas de aceptación
* Pruebas de interfaz

1. **Pruebas de aceptación**

En esta sección se definen las pruebas de aceptación extraídas de la entrevista con el *Product Owner*.

* Prueba 00: Éxito (número de caracteres menor del máximo)
  + 1.- El usuario abre una gasolinera de la lista de gasolineras
  + 2.- El sistema muestra la vista detallada de la gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir gasolinera favorita.
  + 4.- El sistema abre una ventana para introducir el comentario.
  + 5.- El usuario escribe un comentario de 5 caracteres.
  + 6.- Se verifica que en la ventana se muestra que el número de caracteres escritos es 5.
* Prueba 01: Error (número de caracteres mayor del máximo)
  + 1.- El usuario abre una gasolinera de la lista de gasolineras
  + 2.- El sistema muestra la vista detallada de la gasolinera.
  + 3.- El usuario selecciona la opción de añadir gasolinera favorita.
  + 4.- El sistema abre una ventana para introducir el comentario.
  + 5.- El usuario escribe un comentario de 241 caracteres.
  + 6.- Se verifica que en la ventana se muestra que el número de caracteres escritos es 241 y el color del texto ha cambiado.

1. **Pruebas de interfaz**

En las pruebas de interfaz, que se realizarán con la ayuda de la librería de pruebas "Espresso", se comprobará que las interfaces se comportan acorde a lo descrito en los casos de prueba de aceptación. Ya que necesitamos realizar modificaciones en pruebas hecha anteriormente, se modificarán.

En anhadirGasolineraFavoritaUITest.anhadeFavorito():

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT1.c | Introducimos un texto de 19 caracteres | El número de caracteres actuales es de 19. |
| UT1.d | Introducimos un texto de 241 caracteres | El número de caracteres actuales es de 241 y tiene color rojo |

1: Casos de prueba de la interfaz de añadir comentario.

Para clarificar, estas son las líneas de código añadidas al test:

**UT1.c**

// Comprobamos que el contador de caracteres es de 19  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*withText*("19")));

**UT1.d**

// Comprobamos que el contador de caracteres es de 241  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*withText*("241")));  
// Comprobamos que el texto a cambiado a color rojo  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*hasTextColor*(R.color.*rojo*)));

En modificarGasolineraFavoritaUITest.modificaFavorito():

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **PROCEDIMIENTO** | **VALOR ESPERADO** |
| UT1.b | Introducimos un texto de 19 caracteres | El número de caracteres actuales es de 19. |
| UT1.d | Introducimos un texto de 241 caracteres | El número de caracteres actuales es de 241 y tiene color rojo |

2: Casos de prueba de la interfaz de modificar comentario.

Para clarificar, estas son las líneas de código añadidas al test:

**UT1.c**

// Comprobamos que el contador de caracteres es de 19  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*withText*("19")));

**UT1.d**

// Comprobamos que el contador de caracteres es de 241  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*withText*("241")));  
// Comprobamos que el texto a cambiado a color rojo  
*onView*(*withId*(R.id.*textNumCaracteresActual*)).check(*matches*(*hasTextColor*(R.color.*rojo*)));